

Zgłoszenie przedmiotu fakultatywnego

Rok akademicki:	2026/2027	Zgłoszenie przedmiotu fakultatywnego
-----------------	-----------	--------------------------------------

Nazwa przedmiotu:	Tworzenie aplikacji wieloplatformowych			ECTS	2
Kierunek studiów:	Informatyka				
Prowadzący zajęcia:	mgr inż. Bartosz Kwaśny				
Wydział, dla którego przedmiot jest realizowany:	Wydział Informatyki i Inżynierii				
	Stopień: <i>(pominąć jeśli dowolny)</i>	Rok: <i>(pominąć jeśli dowolny)</i>	Semestr: <i>(pominąć jeśli dowolny)</i>		
	Semestr letni/zimowy <i>(pominąć jeśli dowolny)</i>	Jęz. wykładowy: polski			
Formy dydaktyczne, liczba godzin: (Jak się przedmiot odbywa w rzeczywistości - wykład, sala komputerowa, sala audytoryjna, czy zdalnie)	30 (stac), sala komputerowa				
Metody dydaktyczne:	Ćwiczenia laboratoryjne przy komputerze, nauka w oparciu o praktykę, krótki wykład wprowadzający				
Wymagane oprogramowanie:	Node.js				
Pełny opis przedmiotu:	<p>Celem przedmiotu jest zapoznanie z nowoczesnym podejściem do budowy aplikacji wieloplatformowych (cross-platform), nabycie umiejętności projektowania i implementacji aplikacji dostosowanych do różnych platform i zastosowanie nabytych umiejętności w projekcie obejmującym omówione zagadnienia.</p> <p>Na zajęciach zostanie między innymi omówione: Wprowadzenie do tematyki aplikacji internetowych, mobilnych i desktopowych; Podstawy TypeScript/JavaScript; Deklaratywny paradygmat tworzenia interfejsu użytkownika; Podstawowe zasady ergonomii UI/UX; Zarządzanie stanem aplikacji; Modele nawigacji między ekranami; Interakcja z użytkownikiem, formularze, walidacja danych; Wykorzystanie pamięci urządzenia do utrwalania danych; Komunikacja z zewnętrznymi API; korzystanie z bibliotek; integracja z zasobami sprzętowymi.</p> <p>Przekazywana wiedza pozostaje w dużej mierze niezależna od docelowej technologii. W ramach zajęć technologią przykładową będzie React Native.</p>				
Wymagania formalne (przedmioty wprowadzające):	Programowanie obiektowe, Budowa serwisów internetowych				
Założenia wstępne:	<i>pominąć jeśli nie dotyczy</i>				
Sposób i warunki zaliczenia:	Prezentacja projektu końcowego				
<p>Literatura:</p> <p>Martin, R. C. (2018). Czysta architektura. Struktura i design oprogramowania. Przewodnik dla profesjonalistów. Wydawnictwo Helion</p> <p>React Native. Oficjalna dokumentacja. Dokumentacja online: React Native – https://reactnative.dev/docs/getting-started/ (dostęp: 10.05.2026)</p> <p>Expo. Oficjalna dokumentacja. Dokumentacja online: Expo – https://docs.expo.dev/ (dostęp: 10.05.2026).</p>					
<p>UWAGI: <i>pominąć jeśli nie dotyczy</i></p>					

